

สารบัญ

บทกวนพื้นฐาน

บททวนพื้นฐาน Flash MX	13
การสร้างงานกราฟิกใน Flash MX	15
การใช้เครื่องมือใน Flash สร้างภาพกราฟิก	15
เครื่องมือสร้างภาพกราฟิก	16
การสร้างเส้นตรงด้วย Line Tool	16
การสร้างรูปวงกลมด้วย Oval Tool	18
การสร้างรูปสี่เหลี่ยมด้วย Rectangle Tool	19
การสร้างรูปอิลิสระด้วย Pencil Tool	20
การสร้างภาพกราฟิกด้วย Pen Tool	22
เครื่องมือสร้างตัวอักษร	22
เครื่องมือจัดการและตกแต่งภาพ	27
การจัดการภาพด้วย Arrow Tool	28
การจัดการชั้นงานด้วย Subselection Tool	32
การจัดการชั้นงานด้วย Lasso Tool	33
การจัดการชั้นงานด้วย Free Transform Tool	34
เครื่องมือจัดการเกี่ยวกับสี	37
เรื่องของสีในโปรแกรม Flash	38

การใช้งาน Color Panel ใน Flash MX	38
เครื่องมือที่ใช้เติมสีลงไปในชิ้นงาน	40
เครื่องมือที่ใช้ในการเลือกสี	42
การทาสีด้วย Brush Tool	43
การลบส่วนของชิ้นงานด้วย Eraser Tool	45
การจัดการพื้นผิวของชิ้นงานด้วย Fill Transform Tool	46
วิธีการใช้สีแบบ Bitmap	48
การนำไฟล์ภาพจากภายนอกมาใช้งาน	50
วิธีการ Import ไฟล์สู่ Stage	50
วิธีการ Import ไฟล์เข้าไปเก็บไว้ใน Library	52
ไฟล์ที่สามารถนำเข้ามาใช้งานในโปรแกรม Flash MX	53
การเปลี่ยนภาพชนิด Bitmap ให้เป็นภาพชนิด Vector	53
สร้างงานให้มีชีวิตด้วย Animation	55
การเคลื่อนที่แบบย้ายตำแหน่ง	56
การเคลื่อนที่โดยหมุนรอบตัวเอง (Rotation)	58
การเคลื่อนที่แบบย่อหรือขยาย (Free Transform)	61
การเคลื่อนที่แบบพลิกและปิด (Skew and Flip)	62
การเคลื่อนที่แบบเปลี่ยนรูปร่าง (Tweening Shape)	63
การเคลื่อนที่แบบ Guide Motion	64
SCM Workshop .	
Workshop ที่ 1	
การสร้างตัวอักษรให้ปรากฏขึ้นอย่างช้าๆ	69
Workshop ที่ 2	
การทำตัวอักษรระเบิด	71
Workshop ที่ 3	
การสร้างตัวอักษรให้มีเงาวิ่งไปมาบนตัวอักษร	75
Workshop ที่ 4	
การสร้างตัวอักษรให้เลื่อนไปในจากหลังแล้วจากหน้า	79

Workshop ที่ 5

การสร้างตัวอักษรให้ขยายใหญ่ขึ้นเมื่อนำมาลากไปวาง 83

Workshop ที่ 6

การสร้างให้วัตถุวิ่งรอบตัวอักษร 91

Workshop ที่ 7

ทำตัวอักษรแปลงร่างเป็นรูปภาพ 95

Workshop ที่ 8

การสร้าง Funny Button 97

Workshop ที่ 9

สร้างปุ่มใหม่ค่าอธิบาย 103

Workshop ที่ 10

สร้างปุ่มใหม่ลูกบolloวิ่งรอบเมื่อนำมาลาก 107

Workshop ที่ 11

การสร้าง Dynamic Date ให้กับ Flash Movie 113

Workshop ที่ 12

การสร้างปุ่ม Spiral Text 117

Workshop ที่ 13

สร้างชิ้นงาน Flash ให้พื้นหลังໂປ່ງໃລບນັບເວີບໃຊ້ດໍ 121

Workshop ที่ 14

การสร้าง Pointer ໄວ້ເຊົ້າຈານ 125

Workshop ที่ 15

สร้างลูกบolloวิ่งเข้าหา Pointer ຂອງມາລ් 127

Workshop ที่ 16

การสร้าง Bubble Pointer 133

Workshop ที่ 17

การสร้าง Logo Pointer 139

Workshop ที่ 18

สร้าง Focus Pointer แบบ Shooting Game 143

Workshop ที่ 19

การสร้าง Preload แบบพื้นฐาน 147

Workshop ที่ 20

การสร้าง Animate Favorites Button 151

Workshop ที่ 21

สร้าง Screen Saver ง่ายๆ ด้วยตัวเองแบบที่ 1 155

Workshop ที่ 22

สร้าง Screen Saver ง่ายๆ ด้วยตัวเองแบบที่ 2 163

Flash Web Programming 169

Workshop ที่ 23

การสร้างตัวนับ (Counter) 171

Workshop ที่ 24

การสร้างบัตรอวยพรอิเล็กทรอนิกส์ (E-Card) 175

การทำงานเกี่ยวกับเสียง (Sound) 183

Workshop ที่ 25

การนำไฟล์เสียงมาใช้กับปุ่ม 185

Workshop ที่ 26

การเพิ่มเสียงให้กับ Movie 187

Workshop ที่ 27

การปรับแต่งเสียง 189

Workshop ที่ 28

การบีดอัดไฟล์เสียง 191

การสร้างเกมส์ด้วย Flash 193

Workshop ที่ 29

สร้าง Shooting Game (Alien Hunting) 197

การสร้างเว็บไซต์ด้วย Flash 207**Workshop ที่ 30**

ใช้ Flash Movie เป็นส่วนประกอบของเว็บเพจ 209

Workshop ที่ 31

การสร้างเว็บไซต์ด้วย Flash ทั้งหมด 213

สำหรับเพื่อการศึกษาและกิจกรรมทางวิชาการ
For educational use and reference only