

สารบัญ

บทนำ ▶ Intro	11
หนังสือเล่มนี้เหมาะสำหรับใคร?.....	11
ส่วนประกอบของหนังสือเล่มนี้.....	11
วันที่ 1 ▶ ความรู้เบื้องต้นและการติดตั้ง .NET Framework	17
ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ .NET Framework.....	17
โครงสร้างภายในของ .NET Framework	21
.NET Framework กับ Java	24
ข้อดีของ .NET Framework.....	25
ดาวน์โหลดและติดตั้ง .NET Framework SDK.....	26
ความต้องการด้านระบบปฏิบัติการ	27
โปรแกรมที่จำเป็นต้องมี.....	27
โปรแกรมช่วยในการเขียนโค้ด.....	27
ติดตั้ง .NET Framework SDK.....	28
ทดสอบความพร้อมภายหลังการติดตั้ง.....	29
เบื้องต้นเกี่ยวกับ Visual Studio .NET.....	30
วันที่ 2 ▶ โครงสร้างของภาษา C# และ VB.NET	35
การเขียนหมายเหตุ.....	35
การประกาศตัวแปร	36

การสร้างออบเจ็ค.....	37
การใช้อาร์เรย์.....	37
คำสั่งที่ใช้ตรวจสอบเงื่อนไข.....	38
คำสั่ง if...else (C#), If...Then...Else (VB.NET).....	38
คำสั่ง switch (C#), Select Case (VB.NET).....	39
คำสั่งที่ใช้ทำซ้ำ.....	39
คำสั่ง for (C#), For...Next (VB.NET).....	40
คำสั่ง while (C#), Do While...Loop (VB.NET).....	40
เปรียบเทียบ C# กับ VB.NET.....	41
ชนิดข้อมูล.....	41
ตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์และตรรกะ.....	43
คำสั่งตรวจสอบเงื่อนไข.....	44
คำสั่งวนลูป.....	45
ฟังก์ชันและซับรูทีน.....	46
เปรียบเทียบฟังก์ชันใน VB6 กับฟังก์ชันใน .NET Framework.....	47

วันที่ 3 ▶ การเขียนโปรแกรมด้วย C#, VB.NET เบื้องต้น.....51

โปรแกรมแรกของคุณ – Hello World.....	52
ขั้นที่ 1 เขียนโค้ด.....	52
ขั้นที่ 2 คอมไพล์ให้เป็นไฟล์ .exe.....	53
ขั้นที่ 3 รันโปรแกรม.....	53
Compile Error และ Compile Warning.....	56
ตัวอย่างการเกิด Compile Error.....	56
ตัวอย่างการเกิด Compile Warning.....	57
เบื้องต้นเกี่ยวกับ using, ReadLine และ Escaped Character.....	57
เบื้องต้นเกี่ยวกับอาร์เรย์, การดักจับข้อผิดพลาด.....	60

วันที่ 4 ▶ การเขียนโปรแกรมแบบ OOP ด้วย C#, VB.NET ตอนที่ 1....63

เบื้องต้นเกี่ยวกับการสร้างคลาส.....	63
-------------------------------------	----

พิมพ์เขียวแสดงส่วนประกอบของสุนัข	64
เบื้องต้นเกี่ยวกับ public, private และการนำคลาส มาสร้างออบเจ็ค	66
เบื้องต้นเกี่ยวกับการสร้างเมธอด	69
วันที่ 5 ▶ การเขียนโปรแกรมแบบ OOP ด้วย C#, VB.NET ตอนที่ 2... 75	
เบื้องต้นเกี่ยวกับ Method Overload	75
เบื้องต้นเกี่ยวกับคอนสตรัคเตอร์	77
เบื้องต้นเกี่ยวกับพรีอพเพอร์ตี	79
วันที่ 6 ▶ การเขียนโปรแกรมแบบ OOP ด้วย C#, VB.NET ตอนที่ 3... 83	
เบื้องต้นเกี่ยวกับ Inheritance, Protected	83
เบื้องต้นเกี่ยวกับ base, this, MyBase, MyClass	90
วันที่ 7 ▶ การเขียนโปรแกรมแบบ OOP ด้วย C#, VB.NET ตอนที่ 4... 93	
เบื้องต้นเกี่ยวกับ Polymorphism	93
เบื้องต้นเกี่ยวกับ abstract class	95
เบื้องต้นเกี่ยวกับการใช้ Polymorphism ผ่าน Inheritance	99
วันที่ 8 ▶ การเขียนโปรแกรมแบบ OOP ด้วย C#, VB.NET ตอนที่ 5.. 107	
เบื้องต้นเกี่ยวกับอินเตอร์เฟส	107
เบื้องต้นเกี่ยวกับ Multiple Interface Inheritance	109
วันที่ 9 ▶ ภาคทฤษฎีของ OOP 115	
คลาสและออบเจ็ค	115
พรีอพเพอร์ตี	116
พรีอพเพอร์ตีแบบใช้ตัวแปร	116
พรีอพเพอร์ตีแบบ Encapsulation	116
เมธอด	117
เมสเสจ	118
public และ private	119
Inheritance	119

Encapsulation.....	120
Polymorphism.....	120
สรุปคำศัพท์ OOP เบื้องต้นของ C# และ VB.NET	121

วันที่ 10 ▶ เกือบตก Delegate, Structure และ Enumeration .123

เบื่องต้นเกี่ยวกับ Delegate	123
เบื่องต้นเกี่ยวกับ Multi Thread	127
เบื่องต้นเกี่ยวกับ Structure	129
เบื่องต้นเกี่ยวกับ Enumeration.....	130

วันที่ 11 ▶ เรื่องของแอสเซมบลี และ Assembly..... 133

เบื่องต้นเกี่ยวกับ Assembly	133
เบื่องต้นเกี่ยวกับแอสเซมบลี.....	134
การใช้งานแอสเซมบลี.....	136
การใช้งาน Assembly.....	139

วันที่ 12 ▶ Assembly สาธารณะ:..... 145

เบื่องต้นเกี่ยวกับ Assembly สาธารณะ (GAC).....	145
ขั้นตอนการสร้าง Assembly สาธารณะ	148
ขั้นตอนที่ 1: คอมไพล์ไฟล์ .cs ไปเป็นโมดูล.....	148
ขั้นตอนที่ 2: สร้าง Strong Name.....	149
ขั้นตอนที่ 3: นำไฟล์จากขั้นตอนที่ 1 และ 2 มาประกอบเป็น ไฟล์ .dll	150
ขั้นตอนที่ 4: นำไฟล์ .dll จากขั้นตอนที่ 3 มาลงทะเบียนเป็น Assembly สาธารณะ.....	151
การถอด (uninstall) Assembly สาธารณะ ออกจาก GAC	152

วันที่ 13 ▶ การเขียนโปรแกรมโดยใช้ Windows Forms ร่วมกับ

ภาษา C# 153

เบื่องต้นเกี่ยวกับ Windows Forms.....	153
เบื่องต้นเกี่ยวกับอีเวนต์.....	155

วันที่ 14 ▶ การเขียนโปรแกรมโดยใช้ Windows Forms ร่วมกับ	
ภาษา VB.NET	165
VS.NET กับ Windows Forms.....	165
VB6 ไปสู่ VB.NET.....	167
วันที่ 15 ▶ การสร้าง Web Application ด้วย ASP.NET	
(Web Forms)	171
เบื้องต้นเกี่ยวกับ ASP.NET	171
Server Script กับ Client Script.....	172
เบื้องต้นเกี่ยวกับ Server Control	176
เบื้องต้นเกี่ยวกับไฟล์ Code Behind.....	181
การแปลงไฟล์ Code Behind ไปเป็น Assembly.....	184
วันที่ 16 ▶ การสร้างและเรียกใช้ Web Service	187
เบื้องต้นเกี่ยวกับ Web Service.....	187
การสร้าง Web Service.....	188
การเขียนโปรแกรมเรียกใช้ Web Service.....	193
วันที่ 17 ▶ การเขียนโปรแกรมติดต่อกับฐานข้อมูลโดยใช้	
Connection และ Command.....	199
เบื้องต้นเกี่ยวกับการติดต่อและจัดการฐานข้อมูลบน .NET	199
การติดต่อฐานข้อมูลแบบ Connect.....	200
สร้าง Connection	201
สร้าง Command.....	201
ดำเนินการกับฐานข้อมูล.....	202
ปิดการติดต่อกับฐานข้อมูล.....	205
ตัวอย่างโปรแกรมที่ติดต่อและจัดการฐานข้อมูล.....	205
เบื้องต้นเกี่ยวกับ Transaction	210

วันที่ 18 ▶ การเขียนโปรแกรมติดต่อกับฐานข้อมูลโดยใช้ DataSet.....	217
เบื้องต้นเกี่ยวกับ DataSet.....	217
ตัวอย่างโปรแกรมที่ดึงข้อมูลจากฐานข้อมูล	219
ตัวอย่างโปรแกรมที่เพิ่ม, ลบ และแก้ไขข้อมูลในฐานข้อมูล	224
ภาคผนวก ก ▶ แนะนำ Visual Studio .NET	229
ภาคผนวก ข ▶ เปรียบเทียบ C กับ VB.NET.....	235
ข้อได้เปรียบของ VB.NET	235
ข้อได้เปรียบของ C#.....	235
อุปสรรคของโปรแกรมเมอร์ VB6 ที่จะหันมาใช้ C#.....	236
ดัชนี ▶ Index.....	237

สำหรับเพื่อการศึกษาและการอ้างอิงเท่านั้น
 For educational use and reference only