

# สารบัญ

	หน้า
<b>คำนำ</b>	<b>3</b>
<b>บทที่ 1 สิ่งทีจำเป็นสำหรับคุณ</b>	<b>9</b>
คุณก็เคยผ่านมาแล้ว	10
ร่วมมือ หรือ แยกแยก	11
ธรรมชาติของมนุษย์	12
เกม...มิใช่กิจกรรมไร้สาระ	14
นี่ดี...ของจริง	15
<b>บทที่ 2 ก่อนถึงกิจกรรม</b>	<b>17</b>
มีอะไรในหนังสือเล่มนี้	18
กิจกรรมบางอย่างช่วยสร้างพลังที่มงานจริงหรือ ?	18
การแบ่งหมวดหมู่	18
✎ การละลายพฤติกรรม	19
✎ การอุ่นเครื่อง	19
✎ การให้เวลานอก	20
การเตรียมการ	21
การให้รางวัล	21
<b>บทที่ 3 กิจกรรมละลายพฤติกรรม</b>	<b>23</b>
3.1 นี่คืคู่มือของฉัน	25
3.2 สูงต่ำตามจำนวน	27
3.3 ไช้ !	29
3.4 กิจกรรมในวันหยุดสุดสัปดาห์	31
3.5 เรียงลำดับตามรายชื่อ	33

### บทที่ 3 กิจกรรมละลายพฤติกรรม (ต่อ)

3.6	ซ่อนและเข็อก	35
3.7	แบกไว้โซว่า ปิดตาม้าแข่ง	37
3.8	ตามองตา	39
3.9	จริงหรือเท็จ	41
3.10	เรียกชื่อต่อคำ	43
3.11	หลับตาหาคู่	45
3.12	กุญแจหาคู่	47
3.13	เข็อกจับคู่	49
3.14	เข็อกฉัน...อย่าหลงไปเข็อกใคร	51
3.15	นั่งตักพักผ่อน	53
3.16	เป็นหูเป็นตา	55
3.17	สิ่งสาราสัตว์ใดที่โซ่เลย	57
3.18	คุณนั้นยอดเยี่ยมมาก เพราะว่า...	59

### บทที่ 4 กิจกรรมอุ่นเครื่อง

4.1	แข่งคลิบหนีบกระดาษ	63
4.2	ซอลเลย์ลูกโป่ง	65
4.3	อุโมงค์กระดานหมัดศจวรรษ	67
4.4	เป่าแล้วบิบ วิดแล้วบีม	70
4.5	ไม่ต้องแย่ง แบ่งกันยื่น	72
4.6	เงื่อนมนุษย์ สุดหรรษา	74
4.7	กุญแจมือ ย้อยุด จุดไม่ออก	76
4.8	แต่งองค์ ทรงเครื่อง	78
4.9	“เมื่อเธอพบกับเขา”	80

	หน้า
<b>บทที่ 4 กิจกรรมอ่านเครื่อง (ต่อ)</b>	
4.10 ซี่น้ำข้ามเครื่องกีดขวาง	82
4.11 ส่งผ่านพลังงาน	85
4.12 โอม...จงลอย	87
4.13 สลับข้างสร้างความคิด	89
4.14 หุ่นยนต์ จักรกลมนุษย์	91
4.15 ลอดช่องประลองความเร็ว	93
4.16 ปิดตาหาทางกลับ	95
4.17 พรหมวิเศษ	97
4.18 แข่งลูกโป่ง	99
4.19 นับไม่ได้ไล่ไม่ถูก	101
4.20 ปิดตาต่อหาง	103
4.21 รวบทัพ จับกลุ่ม	105
4.22 แมมด คนแคระ และยักษ์ใหญ่	107
4.23 ส่งข่าวเมาทูเมาทู	109
4.24 เหยี่ยูกดิ่งวิ่งแข่ง	111
<b>บทที่ 5 กิจกรรมให้เวลานอก</b>	<b>113</b>
5.1 สูงเสียดฟ้า กระจาดหอคอย	115
5.2 เล่นคำ “และ” ซ้ำความ	117
5.3 คำสลับแสนสับสน	119
5.4 ของดี ๆ มีไว้ขาย	121
5.5 ปิดตาเรียงหน้าหลัง	123
5.6 สารพันสัตว์ ผลัดกันวาด	125

	หน้า
<b>บทที่ 5 กิจกรรมให้เวลาออก (ต่อ)</b>	
5.7 ทำอย่างไรจึงจะถูกไล่ออก	127
5.8 เรียงคำลำดับอักษร	129
5.9 ซิงกันแข่งแข่งกันบิน	131
5.10 รูปถ่ายบรรยายความ	133
5.11 วาดภาพตามปารารถนา	135
5.12 เรียงอย่างไรได้สิบห้า	137
5.13 มานี้ฉันมีอะไรจะบอก	139
5.14 ตันหนคนบอกทาง	141
5.15 ยอดคำขวัญประชาสัมพันธ์เยี่ยม	143
5.16 รอบวงส่งบอล	145
5.17 ของดีมีข้อดี	147
5.18 แก้ปัญหาด้วยปริศนาเครื่องมือ	149
<b>บทที่ 6 กิจกรรมประกอบอุปกรณ์</b>	<b>151</b>
6.1 ห่วงโซ่โยงใยจากรายชื่อ	155
6.2 ตกปลดงสามัคคี	157
6.3 ท่องไปในอินเทอร์เน็ต	159
6.4 ตามล่าหาสถานที่	161
6.5 อักษรมนุษย์	163
6.6 ระเบิดลึนรหัสลับ	165
6.7 เรียงไฟ ไขปริศนา	167
6.8 แข่งวางไฟ ใครหมดก่อน	169
6.9 ห่วงโซ่เชื่อมโยงเว็บไซต์	171



**บทที่ 6 กิจกรรมประกอบอุปกรณ์ (ต่อ)**

6.10 เกมล่ามหาสมบัติ	173
6.11 พันธมิตรตัวต่อเลโก้ (Lego™)	175
6.12 อุปกรณ์เก่าในคุณประโยชน์ใหม่	177

**บทที่ 7 แหล่งข้อมูลอื่นๆ**

**179**

แหล่งข้อมูลหนังสือเพิ่มเติม	180
แหล่งข้อมูลเว็บไซต์เพิ่มเติม	181

**ภาคผนวก ตัวเลือกกิจกรรม**

**183**

การเลือกกิจกรรมโดยการสุ่ม	185
รายการกิจกรรมจัดแบ่งตาม "การสร้างทีม"	188
รายการกิจกรรมจัดแบ่งตาม "การละลายพฤติกรรม"	192
รายการกิจกรรมจัดแบ่งตาม "การสร้างพลัง"	196
รายการกิจกรรมจัดแบ่งตาม "ความคิดสร้างสรรค์"	200
รายการกิจกรรมจัดแบ่งตาม "ความสนุกสนาน"	204
รายการกิจกรรมจัดแบ่งตาม "ความง่ายในการเตรียมการ"	208
รายการกิจกรรมจัดแบ่งตาม "เวลาที่ใช้"	212